

Op weg naar het beloofde land

Een bordspel voor Pasen, te maken in de veertigdagentijd.

Het maken van het spel:

- Teken op elke dag van de veertigdagentijd een plaatje bij een vak en kleur dit.
- Je krijgt elke week een blad met 8 vakjes. Plak deze bladen aan elkaar tot een lange slingerweg.
- Plak het grote vak "Het beloofde land" aan het eind.

De spelregels

- Elke deelnemer ontvangt 10 snoepjes (paaseitjes) en een pion
- Er is een pot (het beloofde land)
- Elke ronde gooit iedere deelnemer met een dobbelsteen en verplaatst zijn pion het aantal dagen (vakjes) dat hij gegooid heeft.
- **Als er op de dag waarop de speler komt een gekleurde tekening is gemaakt, voert de speler de opdracht uit die bij die dag staat, anders gebeurt er niets.**
- Komt een speler op een dag die bestaat uit een reeks vakken naast elkaar, dan wordt een tweede maal met de dobbelsteen gegooid en loopt de pion van links naar rechts (en zonodig weer terug). Hij voert de opdracht uit bij het vak waarop hij uitkomt. De volgende ronde gaat hij direct verder over de genummerde vakken.
- Als je door een opdracht op een dag komt, mag je kiezen of je de opdracht uitvoert of niet, behalve als je in het Beloofde Land aankomt, dan moet je de opdracht uitvoeren.
- De eerste speler die in het beloofde land aankomt (of verder) heeft gewonnen.

4

Mozes' zus ziet dat de Egyptische prinses
Mozes vindt en uit het water haalt
Mozes is gered! Gooi een keer extra.
Wie bij dag 3 wacht doet weer mee.

5

Mozes woont in het paleis van de farao en
groeit op als prins
Alle spelers een dag achteruit,
jij mag een dag vooruit.

3

Mozes' moeder legt baby Mozes in een rieten
mandje in de Nijl
**Je mag pas verder als iemand je uit het
water haalt of als je 1 gooit**

6

Mozes ziet een Egyptenaar een Joodse slaaf
afranselen en hij doodt de Egyptenaar
Mozes komt op voor zijn volk:
iedereen een dag vooruit!

2

Alle Joodse babyjongetjes worden in de Nijl
gegooid, maar Mozes' moeder verbert hem.
**Je hebt geluk en krijgt een voorsprong: ga
staan op de dag vlak voor de koploper**

7

Mozes vlucht naar het buitenland als herder
Je hebt rust nodig en slaat een beurt over

1

Het Joodse volk zwoegt als slaven bij het
bouwen aan de piramides van Egypte
**Wacht hier tot je 6 gooit of iemand Mozes
wordt en je bevrijdt**

8

Mozes ziet het brandende braambos en hij
hoort de stem van God
**Je moet nadenken
en gaat een stap (dag) terug**

12

De 1^e plaag: het water van de Nijl wordt bloed
De farao luistert niet: wacht tot je 2 gooit

13

De 2^e plaag: overal zitten kikkers, zelfs in de pannen en in het bed
De farao schrikt: ga een dag verder

11

De stokken worden slangen
en Mozes' slang eet die van de tovenaars op.
De farao wordt boos en legt straf op:
allemaal 1 dag terug!

14

De derde plaag: de mensen worden gek van het gezoem van duizenden muggen
De farao luistert niet:
wacht tot je 3 gooit of bevrijd wordt

10

Mozes en zijn broer Aäron gaan naar de farao
Kies iemand en ga met hem naar dag 11

15

De 4e plaag: iedereen wordt geprikt door duizenden steekvliegen
De farao schrikt erg: ga twee dagen verder

9

Mozes gooit zijn staf op de grond en die wordt een slang
Gooi je dobbelsteen nogmaals, nu op de grond, en ga verder

16

De 5e plaag: koeien, paarden en varkens gaan dood door de veepest
De farao luistert niet:
wacht tot je 4 gooit of bevrijd wordt

20

De 9^e plaag: het hele land wordt pikkedonker
Omdat het zo donker is
kan iedereen ongemerkt een dag verder

21

De 10^e plaag: alle oudste zonen gaan dood,
behalve bij de Joden met bloed aan de deur;
de Joden staan te eten, klaar voor vertrek.
Het spel stopt tot iemand 1 gooit: die mag
naar de volgende dag en wordt Mozes

19

De 8^e plaag: miljoenen sprinkhanen vreten
alles op wat er groeit
De farao schrikt: gooi nog een keer

22

Mozes, de leider van het Joodse volk
Iedereen volgt je: de speler die het verst
is gekomen gaat op 21 staan, de op een na
verste speler op 20, en zo maar door, ook
de spelers die bevrijd moeten worden

18

De 7e plaag: alles wordt vernield door buien
met enorme hagelstenen
De farao wil niet luisteren: wacht tot je 5
gooit of bevrijd wordt

23

Het Joodse volk trekt lopend weg,
achtervolgd door soldaten in wagens.
De soldaten halen in: allemaal een dag terug

17

De 6e plaag: iedereen krijgt vreselijke zweren
De farao schrikt vreselijk: iedereen mag 1
dag verder

24

Mozes strekt zijn staf uit over de Rode zee
en die wijkt uiteen
Een wonder: allemaal 2 dagen vooruit!

28

Mozes slaat met zijn staf water uit de rotsen voor de dorstige mensen

Je mag een eitje eten, en iedereen die wacht op eten of drinken mag verder

29

God trekt overdag als een rookwolk voor hen uit, 's nachts als een vuurkolom
Volg hem en ga een dag verder

27

De Joden krijgen honger en dromen van het eten dat ze in Egypte kregen.
Wacht hier op eten of drinken

30

Het heeft manna geregend, de mensen smullen
Je mag een eitje opeten; iedereen levert een eitje in voor de pot. Iedereen die wacht op eten of drinken mag verder

26

De zee spoelt terug, over de Egyptische soldaten die verdrinken in de golven
Van de achtervolging bevrijd: sla een beurt over om te feesten

31

Kwakkels vliegen over en vallen dood uit de lucht. Ze worden opgegeten.
Je mag een eitje opeten; iedereen levert een eitje voor de pot. Wie wacht op eten of drinken mag verder

25

Het Joodse volk trekt door de zee die als een muur links en rechts van hen oprijst
Gooi nogmaals

32

De Joden voeren oorlog met de Amelekieten. Zolang Mozes zijn staf omhoog houdt, winnen de Joden. Aäron ondersteunt zijn arm.
Mozes is bekaf: sla een beurt over

36

Mozes is kwaad en slaat het gouden kalf kapot.
Het kost iedereen 2 eitjes aan de pot

37

Mozes gaat voor de tweede maal de berg op
Je mag tweemaal gooien

35

Mozes komt de berg af en ziet de mensen
dansen om een gouden kalf, hun afgod!
Iedereen moet een dag terug, behalve jij

38

Hij ontvangt de tien geboden, gegraveerd in
twee grote platte stenen, de stenen tafelen.
God zorgt voor hun: allemaal een dag verder

34

De mensen zamelen goud in om er een kalf van
te maken.
Iedereen een eitje inleveren voor de pot

39

De stenen tafelen worden bewaard in de Ark,
een prachtige draagkist
Het bouwen daarvan kost iedereen een eitje

33

Mozes gaat de berg Horeb op en spreekt met
God. God geeft hem een lange reeks adviezen.
Gooi een keer extra








40

Na veertig jaar zwerven ziet Mozes in de
verte het beloofde land en gaat dood.
**Van verdriet levert iedereen levert al zijn
eitjes in bij de pot**

De winnaar deelt alle eitjes in de pot natuurlijk met iedereen!

Het belooftmeisje

De pionnen: knip verticale stroken, vouw ze dubbel en vouw de uiteinden terug, zodat ze blijven staan. Lijm de rug op de voorkant voor meer stevigheid. Zet op de achterkant de naam van de speler.

| | | | | | | |
|--|---|---|---|--|---|---|
| | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| | | | | | | |